

Spiel

Lehrerinformation



1/2

| | |
|----------------|--|
| Arbeitsauftrag | <p>SuS lernen spielerisch, local.ch zu nutzen: Der Spielleiter nennt eine zu suchende Adresse / Telefonnummer / Gebäude ... vom Dorf. Die SuS suchen auf local.ch die entsprechende Antwort.</p> <p>Es lohnt sich, wenn die Lehrperson für dieses Spiel 10-20 Musterfragen zusammenstellt. Danach sollten die Kinder selbst in der Lage sein, sinnvolle Fragen zu stellen. Mögliche Fragestellungen sind auf dem Lösungsblatt notiert.</p> |
| Ziel | <p>SuS lernen spielerisch, dass unter local.ch viele nützliche Angaben wie Telefonnummern und Strassennamen etc. zu finden sind.</p> |
| Material | <p>Computer Auftragsblatt Arbeitsblatt Telefonbuch</p> |
| Sozialform | <p>GA</p> |
| Zeit | <p>20'</p> |

Zusätzliche
Informationen:



Spiel

Arbeitsblatt



2/2

Aufgabe 1: Führt in einer Gruppe von mindestens drei Kindern dieses Spiel durch.

Spiel: Wer findet 's am schnellsten?

Spielanleitung:

Ihr müsst mindestens drei Kinder sein: Ein Spielleiter, und zwei Kinder an je einem Computer. Der Spielleiter nennt eine Adresse, eine Telefonnummer, ein Gebäude, einen Laden ... vom Dorf und welche Information zu suchen ist. Nun suchen die Kinder am Computer so schnell wie möglich eine korrekte Antwort auf die Frage.



Das Kind, das die korrekte Antwort zuerst gefunden hat, erhält dafür einen Punkt.

Sieger/in:

Das Kind, das nach 10 Fragen mehr richtige und schnellere Antworten herausgefunden hat, gewinnt diese Spielrunde. Nun wird dieses Kind zum Spielleiter und darf die nächsten 10 Fragen stellen.

Variante:

Dieses Spiel mit dem Telefonbuch durchführen.